



### STAGE DÉCOUVERTE : MANGA, BD, ILLUSTRATION

BD, MANGA, COMICS,  
les indispensables de la narration, design,  
mise en scène, perspectives, cadrages...

4 jours afin de découvrir les bases  
pour les débutants ou retrouver les  
bons automatismes

Pour les plus confirmés.

Création d'une bande dessinée :

Déterminer les bases du dessin

Création de personnage (Character Design)

Mise en Pratique

Stage proposé du 21 au 24 octobre 2019  
(tarif 195€)



### STAGE DÉCOUVERTE : METIERS DE L'ANIMATION 3D

Découvrez l'univers de l'animation  
& du jeu vidéo durant 4 jours de stage :

Les métiers du Game, de l'Animation,  
les étapes de réalisation  
d'un jeu vidéo, le story-board ...

Cas pratique avec l'utilisation du  
logiciel

Stage proposé du 28 au 31 octobre 2019  
(tarif 195€)



**INFORMATIONS & INSCRIPTIONS :**  
[genimage.fr](http://genimage.fr) / [scolarite@genimage.fr](mailto:scolarite@genimage.fr)  
04 91 37 62 28

# BULLETIN D'INSCRIPTION

## Stage découverte

- Choix du stage (merci de cocher le stage auquel vous souhaitez participer) :

Stage **MANGA, BD, ILLUSTRATION**       Stage **GAME, ANIMATION NUMÉRIQUE**

- Coordonnées du stagiaire :

Civilité :      Madame       Mademoiselle       Monsieur

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse postale : .....

.....

Code postal : ..... Ville : .....

Tél personnel : .....

Date et lieu de naissance : .....

Nationalité : .....

Email : .....

- Coordonnées des parents (si le candidat a moins de 16 ans)

Nom : .....

Prénom : .....

Tél personnel : .....

Email : .....

- **Règlement de 195€ par chèque à l'ordre GENIMAGE**

Bulletin d'inscription à renvoyer accompagné de votre règlement à l'adresse suivante :

**GENIMAGE, 113 Rue de la République 13002 Marseille**

Le règlement doit être reçu au maximum 1 semaine avant le début du stage. Toute annulation dans la semaine précédent le stage ne pourra entrainer de remboursement.

L'école GENIMAGE se réserve le droit d'annuler si le nombre minimum de participants n'est pas atteint. Votre règlement vous sera alors restitué.